

PORTARIA-TJ - 34282022
Código de validação: B0797954AD

DESIGNA OS MEMBROS DA COMISSÃO ORGANIZADORA DO PROCESSO SELETIVO DE RECRUTAMENTO E SELEÇÃO DE POLICIAIS E BOMBEIROS MILITARES DO QUADRO DO TRIBUNAL DE JUSTIÇA DO MARANHÃO PARA FINS DE PREENCHIMENTO DE 02 (DUAS) VAGAS PARA O CURSO DE SEGURANÇA E PROTEÇÃO A DIGNITÁRIOS – (CSPD/TJMS-2022)

O DIRETOR DE SEGURANÇA INSTITUCIONAL E GABINETE MILITAR DO TRIBUNAL DE JUSTIÇA DO ESTADO DO MARANHÃO, no uso de suas atribuições e,

CONSIDERANDO a Resolução GP 12, de 07 de fevereiro de 2022, que consolida as Resoluções que regulamentam a estrutura administrativa e operacional da Diretoria de Segurança Institucional e Gabinete Militar do Tribunal de Justiça do Maranhão e dá outras providências;

CONSIDERANDO a vigência do Plano de Capacitação 2022-2024 da Diretoria de Segurança Institucional e Gabinete Militar, aprovado pela Comissão Permanente de Segurança Institucional do Tribunal de Justiça do Maranhão;

CONSIDERANDO os princípios da hierarquia e disciplina basilares da atividade militar, bem como os princípios que regem a Administração Pública;

CONSIDERANDO os termos do Edital-DSI 12022;

RESOLVE:

Art. 1.º – Ficam designados como membros da Comissão organizadora do processo seletivo simplificado de recrutamento e seleção de policiais e bombeiros militares do quadro do Tribunal de Justiça do Maranhão para a finalidade de que trata o edital-DSI 12022:

Coronel QOPM Claridelma Brasil Barros Mesquita
Tenente Coronel QOPM Eduardo Helder Pacífico Pinheiro
Major QOPM Marden Robson Sabino dos Santos
Major QOPM Sérgio Antonio Pereira da Silva
Kássia do Carmo Brito da Silva – servidora efetiva TJMA

Art. 2.º. – Este ato entra em vigor na data de sua publicação.





PODER JUDICIÁRIO DO ESTADO DO MARANHÃO
Tribunal de Justiça

ALEXANDRE MAGNO DE SOUSA NUNES
Diretor de Segurança Institucional e Gabinete Militar
Diretoria de Segurança Institucional e Gabinete Militar
Matrícula 145979

Documento assinado. SÃO LUÍS - TRIBUNAL DE JUSTIÇA, 06/07/2022 19:55 (ALEXANDRE MAGNO DE SOUSA NUNES)

